

MARTe2-core - User story #1305

TypeDescriptor performance issue

05.10.2022 09:25 - André Neto

Status:	New	Start date:	05.10.2022
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
Git branch (link):		SVN commit (link/?p=rev):	
Git merge to develop (link):			

Description

con Nicolo' abbiamo scoperto un problema di performance riguardo all'uso di TypeDescr in MARTe2

Per gestire possibili tipi diversi di ingresso e uscita le GAMs o i DataSources spesso fanno run-time un check di tipo come:

```
if (inType UnsignedInteger8Bit)
```

```
....
```

```
else if((inType UnsignedInteger16Bit)
```

```
.....
```

```
-----
```

non credo sia facile andare a cambiare il funzionamento (i meccanismi che usa C++ in questo caso sono piuttosto oscuri). Pero' se ci pensi bene non c'e' mai reale necessita' di fare il check dei tipi in realtime (Execute() o Synchronise()) poiche' questi sono gia' risolti prima, e quindi non credo che valga la pena dedicare troppa energia ad una soluzione. La cosa migliore e' farlo in Setup() o SetConfiguredDatabase() e riportare l'informazione in qualche class field.

Direi piu' una norma di buona programmazione da tenere a mente, e magari da pubblicizzare (ho scoperto che facevo questa check anche in altre GAMs e DataSources)

History

#1 - 05.10.2022 09:47 - André Neto

- Description updated